

V Copa Sudamericana Fútbol De Mesa



ABIERTO - SUB 19 - VETERANOS



SUBBUTEO TORNEO OFICIAL Y BOTONES

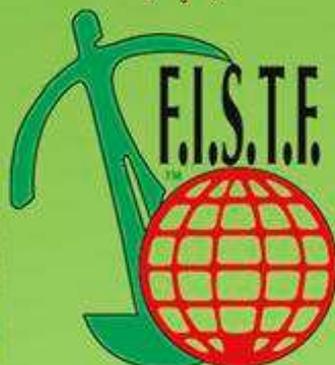
11 - 12 / 10 / 2014

ROSARIO - ARGENTINA

INDIVIDUAL - EQUIPOS - SELECCIONES



LIGA ARGENTINA
FUTBOL DE MESA



P.H. SEBASTIAN PESCI



O CAMPO ESQUINA CHACABUCO

Informes e inscripciones:

www.futboldemesa.com.ar

info@futboldemesa.com.ar

+5493415591077 whatsapp y viber

Fb:Subbuteo Argentina - Fútbol de Mesa





V COPA SUDAMERICANA ROSARIO 2014

Futbol de Mesa

Rosario, 11-12 octubre 2014

info@futboldemesa.com.ar

Toda la info en: www.futboldemesa.com.ar
www.facebook.com/subbuteoargentina
www.subbuteosouthamerica.com

REGLAMENTO

- 1 Lengua.** En caso de diferencias entre versiones en lenguas diferentes, se considera válida la versión en español del presente reglamento.
- 2 Interpretación.** En la interpretación de este reglamento, se deberá tener en cuenta, en orden de prioridad: Handbook FISTF, Reglas del juego FISTF (únicamente la versión en inglés), otros documentos escritos y jurídicamente vinculantes de FISTF y a la CSFM (Confederación Sudamericana de Fútbol de Mesa -en sus modalidades de subbuteo y botones).
- 3 Fórmula.** En cada una de sus categorías, el torneo de la **V COPA SUDAMERICANA ROSARIO 2014** prevé una primera fase con grupos jugadores/equipos, dependiendo del número de participantes. El número de grupos y de jugadores en cada grupo se decidirá antes del sorteo y de acuerdo a las reglamentaciones vigentes.
- 4 Participantes.** Salvo otras limitaciones establecidas por la FISTF y/o la CSFM, podrán participar del torneo todos los jugadores que se hayan inscripto dentro del plazo, que se hayan inscriptos en el plazo estipulado, que hayan pagado la cuota de participación, y que se hayan presentado en horario a la competición.
- 5 Lugar, fecha y hora.** La competición se jugará en el COMPLEJO ESCOLAR COLEGIO ROSARIO de la ciudad de Rosario, provincia de Santa Fe, República Argentina, en los días 11 y 12 de octubre de 2014. Sólo se jugarán los torneos para cual haya un número de participantes inscriptos suficientes para que el torneo otorgue puntos para el ranking FISTF y de la CSFM.
- 6 Inscripción al Torneo.** Para inscribirse a la competición es suficiente mandar un mail al Presidente Murcilli (cmurcilli@virgilio.it o info@futboldemesa.com.ar) o al Secretario Bertolini (secretario@asr08.com.ar) antes de las 23:59 horas (hora Argentina) del 8 de octubre de 2014. Esta inscripción puede ser retirada sin consecuencias hasta la misma hora del mismo día. Pasada esta hora, se cerrarán las inscripciones: no se podrán inscribir nuevos jugadores (salvo que en el caso previsto en el reglamento de la FISTF) y se considerarán inscriptos los que se hayan anunciado. Éstos serán considerados deudores de la cuota de participación aunque no se presenten para jugar. Las ausencias del torneo serán comunicadas a la FISTF y a la CSFM para las consecuencias del caso y el jugador que no se presente será considerado deudor de la multa que sea presentada a su liga nacional.
- 7 Sorteo.** El sorteo se hará el día 10 de octubre de 2014 a las 19:00 hora argentina por la Comisión Directiva de CSFM. De ser posible, el sorteo será transmitido por Internet según las modalidades que serán publicadas en el sitio y www.futboldemesa.com.ar, www.facebook.com/subbuteoargentina y www.subbuteosouthamerica.com. De no ser posible esta transmisión, el lugar del sorteo será comunicado a los participantes del torneo que quieran estar personalmente presentes y que lo pidan al Presidente o al Vicepresidente de la CSFM. Antes del sorteo: se leerá la lista de inscriptos; la Comisión Directiva de la CSFM, teniendo en cuenta la opinión de los participantes presentes o conectados, decidirá la fórmula de la competición (del abierto y de cada categoría), en el respeto de las reglas de FISTF y de la CSFM; de haber igualdad de ranking entre dos o más jugadores, se sorteará el orden de asignación. En la misma ocasión del sorteo se decidirán los árbitros de la primera fase.
- 8 Jugador ausente.** Al empezarse un partido, si el jugador no está, se le dará victoria por al adversario, sin excepciones. El jugador que no se presente a ningún partido de la primera fase, será considerado ausente de

la competición. La ausencia del jugador será comunicada a la FISTF y a la CSFM para las consecuencias del caso.

- 9 **Director de Torneo.** El Director de Torneo: interpreta este reglamento; designa los árbitros de los partidos; resuelve las controversias escuchando al árbitro, a las partes en causa, a los otros árbitros con experiencia que no estén involucrados, a los miembros de la Comisión Directiva de la CSFM que no estén involucrados en la controversia.
- 10 **Designación de árbitros.** En cada partido habrá un árbitro que será indicado por el Director de Torneo, según los siguientes criterios (de ser posible aplicarlos), entre los jugadores del torneo disponibles a arbitrar: a) excluyendo los que estén jugando el partido a ser arbitrado u otro contemporáneo; b) excluyendo los que sean parientes o afines de los jugadores; c) excluyendo los que hayan sido eliminados por uno de los jugadores que deberían arbitrar; d) eligiendo un árbitro que -según lo que convenga- no sea del mismo País o no sea de la misma ciudad o no sea del mismo club de uno de los jugadores; e) entre los árbitros disponibles, eligiendo al mejor. Para tal fin el Director de Torneo tendrá un elenco de los árbitros rankeados por su experiencia. El Director de torneo podrá indicar como árbitros incluso a jugadores que no participen del torneo.
- 11 **Obligación de arbitraje.** Todos los jugadores deben estar disponibles al arbitraje en la primera fase, en el turno que estén jugando y en el turno sucesivo a su eliminación. Serán considerados "disponibles" para arbitrar todos los que tengan esta obligación y además todos los que, no teniéndola, declaren al Director de Torneo su disposición a arbitrar. La renuncia a arbitrar en un turno para el cual un participante se encontraba obligado será comunicada a la FISTF para las consecuencias del caso.
- 12 **Arbitraje.** Los árbitros pueden nombrar un guardalíneas, obteniendo el consentimiento previo del Director de Torneo y avisando a los jugadores. Se recomienda que un guardalíneas sea nombrado cada vez que se a posible. Los árbitros deben decidir cómo resolver las situaciones, pudiendo pedir la opinión del guardalíneas y evaluar la de los jugadores; de haber una duda importante y decisiva, el árbitro puede parar el reloj y dirigirse al Director de Torneo; éste escuchará el árbitro y el guardalíneas sobre los hechos, escuchará los jugadores sobre la interpretación de las reglas, podrá consultarse con personas de su confianza, examinará los reglamentos y decidirá la controversia. El árbitro también puede parar el reloj en caso de problemas de seguridad o si el médico de la manifestación (que podría ser un jugador) tenga que intervenir. El árbitro comunica al Director de Torneo las tarjetas amarillas, naranjas y rojas que haya asignado a los jugadores, para que sean sucesivamente comunicadas a la FISTF y a la CSFM.
- 13 **Premios.** Se entregarán como premios platos y medallas para los campeones y subcampeones de cada categoría y modalidad. También se entregará un premio-mención fair play, y premio-mención a los debutantes en el fútbol de mesa.
- 14 **Respeto de los patrocinadores.** Debido a que buena parte de los gastos de la competición serán enfrentados por patrocinadores, se requiere que todos los jugadores y sus acompañantes (entrenadores, etc.), mantengan una actitud de respeto en relación a ellos, incluso adhiriendo a los normales pedido de los mismos (fotos, entrevistas, utilización de accesorios, etc.). La lista de los patrocinadores se exhibirá en el sitio de la CSFM.
- 15 **Cuota de participación.** Se cobrará una tasa de participación de 250 pesos argentinos por jugador con derecho a participación en todas las categorías y modalidades. (la cuota incluyen los almuerzos del día 11 y del día 12)
- 16 **Cambios de reglamento.** De ser necesarios cambios a ese reglamento, los mismos serán publicados en el sitio www.futboldemesa.com.ar , www.subbuteosouthamerica.com y www.facebook.com/subbuteoargentina y comunicados a la FISTF y a la CSFM.

SEDE DEL TORNEO:

Ocampo 15 bis
Rosario 32.969°S / 60.628°O
ARGENTINA

Hospedará la competición el COMPLEJO ESCOLAR COLEGIO ROSARIO de la ciudad de Rosario, que dispone de un Piso de deportes, con 550 m2 de piso y con iluminación apta para eventos televisados de nivel internacional, lo suficientemente grande para organizar hasta 24 mesas, tiene una excelente pasarela de dónde espectadores y medios podrán apreciar los partidos. Posee baños, gran espacio verde, un comedor bar/kiosko y un departamento médico. El servicio de bar dispondrá de bebidas, sandwiches, mate, café, chocolate, medialunas, etc.

Una grande porción de la sala principal quedará libre para mirar los partidos o para descanso.

El área de juego, será claramente definida por un límite al que accederán exclusivamente los jugadores. En una sala contigua se pondrán dos mesas extra para que público y visitantes puedan probar los deportes y conocer sus reglas.

Los resultados serán anunciados por altavoz y estarán escritos de manera visible a todos.

STAFF:

Organizadores:	CONFEDERACION SUDAMERICANA DE FUTBOL DE MESA
	Presidente: Claudio Murcilli
	VicePresidente José Jorge Farah Neto
Director del torneo abierto:	a Confirmar
Director de prensa:	Ricardo Roberti
Médico oficial:	Mario Juanto
Gerente de bar y guardarropa:	Roberto Díaz

STAND FLICKMASTER

La empresa FICKMASTER anuncia su participación en el evento con la presentación de un stand con todos sus productos. También podrán hacer pedidos que serán entregados en los días del evento. www.flickmaster.com

CIUDAD DE ROSARIO:



La ciudad

Rosario es una de las más importantes ciudades de la Argentina, a menos de 300 km al norte de Buenos Aires. Aunque no sea la capital de la Provincia de Santa Fe, es seguramente su ciudad más importante y principal centro urbano de una extensa región de campo, que resultó ser el motor de la salida de la crisis económica de 2001. Consecuentemente es la ciudad del País que más rápidamente se está desarrollando. Con 1.193.697 habitantes, Rosario se ubica completamente en la costa derecha del río Paraná, el segundo río más grande de Latinoamérica. Está conectada a Buenos Aires con buses que hacen el recorrido en 4 horas, remises que lo hacen en 3 horas y por avión en 40 minutos.

Rosario es un importante centro comercial (el más grande del mundo por tráfico de soja) y es elegida como destino turístico de fin de semana para los residentes de la Capital. Por eso hay muchos hoteles, restaurantes, boliches, bares, que hacen con que una visita de más de un día a Rosario se transforme en una experiencia memorable.

Fútbol

Los fanáticos del fútbol podrán apreciar una visita a las tres canchas de la ciudad, en dónde juegan Central Córdoba, Rosario Central y Newell's Old Boys, equipo éste que vió a Diego Maradona como la más conocida estrella que jugó en el club. La rivalidad entre "canallas" y "leprosos" será sin duda un atractivo para cualquier amante del deporte.

Cómo llegar

Se aconseja a los jugadores que tomen en aéreo directo a Rosario por Aerolíneas Argentinas, BQB, TAM o Gol, y si aterrizan en Buenos Aires que tomen un taxi/remise o un bus hasta Rosario.

De todas maneras, podrán contactar personalmente para consejos a los miembros los miembros de la Comisión Directiva de la LAFM a info@futboldemesa.com.ar

Aconsejamos a los participantes que lleguen a Rosario el 10 de octubre para ver personalmente el sorteo, para visitar la ciudad, para conocer nuevos amigos, para ayudar en la organización, para evitar llegar tarde y perder el primer partido. Además, llegar temprano les hará más fácil a los organizadores tratar de recibir a los huéspedes en la terminal de bus o en el aeropuerto.

Asimismo, se informa que el día lunes 13 de octubre es un día no laborable en la Argentina.



V COPA SUDAMERICANA FUTBOL DE MESA MODALIDAD SUBBUTEO y BOTONES



(Para cada menor uno de los padres tiene que completar una ficha)
(A different form should be filled up by a parent for each minor)
(Para cada menor um dos pais deve encher uma ficha)

Apellido / Surname / Cognome / Sobrenome:		Nombre / Name / Nome / Nome:	
Fecha de nacimiento / Birthdate / Data di nascita / Data de nascimento:	M / F:	Ciudadanía / Citizenship / Cittadinanza / Cidadania:	
Club / Clube:		Teléfono / Phone / Telefono / Telefone:	
E-mail:		Facebook :	
Reglas en / Rules in / Regras em	Participo de los siguientes torneos (poner X): I take part of the following tournament (write X): Vou jogar nessas competições (marcar com X)	Ranking FISTF / FISTF ranking	
Subbuteo			
- Open			
- Veterans			
- U-19			
- Club Teams			
- National Teams			
Botones			
- Open			
- Veterans			
- Club Teams			
- National Teams			
Describe su experiencia de arbitraje (conocimiento de las reglas, partidos arbitrados, etc.): Describe your experience as a referee (knowledge of the rules, matches refereed, etc.): Descreva a sua experiência de arbitragem (conhecimento das regras, jogos arbitrados, etc.):			

- Mandar a cmurcilli@virgilio.it o info@futboldemesa.com.ar Recuerda: si no retiras tu inscripción antes de las 23.59 (hora argentina) del 8° de octubre, serás considerado inscripto y tendrás que abonar la cuota a CSFM, aunque no te presentes.
- Send to cmurcilli@virgilio.it o info@futboldemesa.com.ar Remember: if you don't withdraw before 10st of octubre at 23:59 (Argentine time), you will be considered inscripted and will have to pay the participation fee to CSFM, even if you don't show up.
- Mande à cmurcilli@virgilio.it o info@futboldemesa.com.ar Lembre: se você não retirar sua inscrição antes das 23:59 horas do 8° de outubro, você vai ser considerado inscrito e vai ter que pagar sua quota de inscrição à CSFM, mesmo se não aparecer.